

CURSO DE PROGRAMACION EN C++

CONTENIDO

1. Introducción
 - a. El lenguaje C++
2. Tipos y Variables
 - a. Tipos
 - b. Bloques de memoria
 - c. Tipos nativos en C++
 - d. Constantes literales
 - e. Expresiones y sentencias
 - f. Variables
 - g. Identificadores
 - h. Ámbito de las variables
3. Entrada y Salida
 - a. La biblioteca iostream
 - b. La salida estándar std::cout
 - c. La entrada estándar std::cin
4. Sentencias simples
 - a. Operadores aritméticos
 - b. Operadores de asignación
 - c. Operador de inicialización
 - d. Sentencias de definición, inicialización y asignación
 - e. Conversión entre tipos de datos
5. Control de flujo condicional
 - a. Operadores relacionales de comparación
 - b. Control de flujo condicional if
 - c. Control de flujo condicional if - else
 - d. Operadores relacionales lógicos
 - e. Control de flujo condicional switch
6. Control de flujo iterativo
 - a. Bucle while
 - b. Bucle do - while
 - c. Operadores incremento y decremento
 - d. Bucle for
 - e. Bucles anidados
 - f. Elección del bucle apropiado
7. Saltos incondicionales
 - a. Salto incondicional break
8. Funciones
 - a. Proceso de desarrollo de un programa
 - b. El refinamiento descendente
 - c. Funciones en C++
 - d. La función main()
 - e. Paso de parámetros por valor
 - f. Paso por referencia
9. Vectores
 - a. Vectores estilo C
 - b. Los contenedores de la STL
 - c. El contenedor vector
 - d. Uso del contenedor vector con funciones

- e. Bucles basados en rangos
10. Ficheros
- a. Concepto de fichero
 - b. Programación con ficheros
 - c. Ficheros en C++